

## **Правила проведения Соревнования PicsArt AI Hackathon**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящие правила проведения Соревнования «PicsArt AI Hackathon» (далее – Правила) регламентируют порядок организации и проведения Соревнования «PicsArt AI Hackathon» (далее – Соревнование).

1.2. Организатором Соревнования является компания PicsArt (далее – Организатор).  
Юридический адрес: PicsArt, Inc., Attn: Legal, 211 Sutter St., 3rd Floor, San Francisco, CA, 94108

1.3. Информационная поддержка Соревнования осуществляется на интернет-сайте [picsart.ai](http://picsart.ai) (далее - Сайт Соревнования).

1.4. Соревнование проводится на территории Российской Федерации на Сайте Соревнования.

1.5. Организатор информирует о проводимом Соревновании следующими способами: путем размещения рекламно-информационных материалов о нем на Сайте Соревнования, а также иными способами по выбору Организатора Соревнования.

1.6. Организатор оставляет за собой право в одностороннем порядке вносить изменения в Правила не позднее 30.11.2018. Организатор направляет всем участникам извещение об изменении условий и с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте Соревнования. В случае несогласия с Правилами или его обновлениями Участники обязаны отказаться от использования Сайта Соревнования и от участия в Соревновании.

1.7. Организатор Соревнования оставляет за собой право нанимать подрядчиков для работ по организации Соревнования.

### **2. Сроки проведения и этапы Соревнования**

2.1. Общий срок проведения Соревнования – период с даты регистрации настоящего Распоряжения по 02.12.2018 включительно, который включает в себя следующие периоды и этапы, с учетом положений Правил Соревнования:

2.1.1. Период регистрации и совершения действий онлайн в Соревновании - с 01.11.2018 по 25.11.2018 включительно.

2.1.1.1. Отборочный (заочный) этап Соревнования — период загрузки решений по выбранному сценарию с 01.11.2018 по 25.11.2018 до 23:59 (по московскому времени).

2.1.1.2. Период определения списка Участников или Команд Участников, допущенных в финал (очную часть Соревнования), на основании всех загруженных Участником или Командой Участников и их фиксация на Сайте Соревнования с 26.11.2018 по 28.11.2018 до 12:00 (по московскому времени).

2.1.2. Период уведомления участников финала (очной части) Соревнования - с 26.11.2018 по 28.11.2018 включительно.

2.1.3. Финал (очный этап) Соревнования — период создания минимально работоспособных решений и предоставление их на оценку Организатору Соревнования с 30.11.2018 по 02.12.2018 г включительно

2.1.3. Объявление Победителей Соревнования состоится не позднее 02.12.2018.

### **3. Тематики задач для создания продуктов в рамках Соревнования**

3.1. Умные фильтры - для улучшения качества изображений

3.2. Вирусный эффект - wow-фильтры и неожиданные изменения изображения

3.3. Анимация - решения по анимированию изображений

3.4. Видео - инструменты и фильтры для редактирования видео

3.5. Текст - фильтры для добавления текста на изображения

3.6. Бьютификация - эффекты, придающие “красоту” объектам и лицам

3.7. Коллажи - решения по созданию коллажей из изображений

3.8. Слайд-шоу - решения для создания слайд-шоу

3.9. Готовые шаблоны комплексные инструменты для обработки изображений

3.10. Раскрашивание изображений - решения по раскрашиванию

### **4. Условия участия в отборочном (заочном) этапе Соревнования**

4.1. Участником Соревнования признается дееспособное физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, которое выразило согласие с Правилами и выполнило задание (далее – Задача Соревнования) по одному из двух предложенных сценариев в соответствии с требованиями Правил (Далее – Участник).

4.2. Участники Соревнования после прохождения регистрации на Сайте Соревнования и получения доступа в личный кабинет, могут объединяться в группы для совместного выполнения Задачи Соревнования, формируя Команду Участников. Команда Участников – группа Участников, действующих от своего имени, выполнившая Задачу Соревнования как единый участник в соответствии с требованиями Правил проведения Соревнования.

4.3. Состав Команды Участников не может превышать 3-х (трех) Участников на отборочном (заочном этапе)

4.4. Состав Участников формируется и фиксируется посредством функционала личного кабинета Участника. Выход из Команды Участников и/или переход Участника в другую Команду Участников во время участия в Соревнования допускается только с согласия Организатора.

4.5. К участию в Соревновании не допускаются аффилированные лица Организатора и иные лица, прямо или косвенно связанные с организацией проведения данного Соревнования, в том числе работники компании PicsArt, его аффилированных лиц. К внеконкурсивному участию (без цели и возможности получения Приза и иных любых вознаграждений) в решении Задачи Соревнования могут быть допущены работники компании PicsArt. Работники Компании PicsArt, допущенные к решению Задачи Соревнования, не могут входить в Команды Участников или каким-либо иным образом взаимодействовать с Участниками Соревнования.

4.6. Каждый Участник обязан в период с 01.01.2018 по 25.11.2018 включительно пройти регистрацию, ознакомиться и принять Правила (посредством проставления «галочки», подтверждающей согласие на принятие условий Правил, в соответствующей веб-форме) и выполнить Задачу Соревнования.

Для выполнения Задачи Соревнования в рамках заочного этапа можно выбрать один из двух сценариев.

#### 4.6.1. Сценарий 1

Задачей Соревнования по Сценарию 1 является построение алгоритма, реализующего семантическую сегментаций фотографий на предоставленных Организатором данных: отделение человека от фона на фотографиях.

Участники и/или Команды Участников могут размещать решения Задачи Соревнования на Сайте Соревнования исключительно в период с 01.11.2018 по 25.11.201 до 23:59 (по московскому времени).

В период с 01.11.2018 по 25.11.2018 до 23:59 (по московскому времени) Участник или Команда Участников, принимающие участие по Сценарию 1, должны выбрать два итоговых решения из всех ранее загруженных на Сайт Соревнования и зафиксировать их на Сайте Соревнования.

В Задаче Соревнования качество предложенных решений рассчитывается автоматически на основе выбранной для задачи метрики качества. Описание метрики находятся на Сайте Соревнования (см. подраздел "Метрика").

По Задаче Соревнования формируется рейтинг Участников на Сайте Соревнования. Рейтинг Участников Соревнования определяется автоматически на основе значения выбранной для задачи метрики качества, полученной Участниками по результатам решения задачи Соревнования.

На основе результатов итоговой оценки в финальном рейтинге будет отражено лучшее из двух решений каждого Участника или Команды Участников.

В течение каждого одного дня, в рамках периода с 01.11.2018 по 25.11.2018 включительно Участник и/или Команда Участников могут предложить не более (пяти) 5 решений задачи.

После 12:00 (по московскому времени) 26.11.2018 Топ-50 Рейтинга будут приглашены Организатором Соревнования на финал (очную часть) Соревнования.

#### 4.6.2. Сценарий 2

Задачей Соревнования по Сценарию 2 является разработка рабочих прототипов продуктов для пользователей по указанным Организаторам тематикам, перечисленными в пункте 3 Правил соревнования.

В рамках этого Сценария Участник должен оформить решение Задачи Соревнования в виде работающего прототипа, запущенного на своих серверах, доступного для проверки и тестирования его работы, путем публикации ссылки на него в форме отправки решения на Сайте Соревнования в период с 01.11.2018 по 25.11.2018 до 23:59 (по московскому времени).

В данной номинации качество предложенных решений определяется комиссией Соревнования, состоящей из представителей Организатора, а также приглашенных экспертов. Участники или Команды Участников (не более 50), предложивших решения в этом Сценарии Соревнования, на усмотрение Организаторов, будут приглашены Организатором Соревнования на финал (очную часть) Соревнования.

После 12:00 (по московскому времени) 26.11.2018 выбранные Участники или Команды Участников будут приглашены Организатором Соревнования на финал (очную часть) Соревнования.

### **5. Условия участия в финальном (очном) этапе Соревнования**

5.1 Участникам и Участникам Команд, приглашенных в финал на основании Рейтинга и решения Организатора, предстоит представить идеи своих решений или минимально работоспособные версии решений на специальной встрече Участников и Команд 30.11.2018 в период с 16:00 до 19:00 (по московскому времени)

5.2. На основании презентации идей и минимально работоспособных версий решений Участникам и Участникам команд будет предложено сформироваться в новые команды или сохранить состав участников текущей команды. Сообщить Организаторам о названии Команды, составе Участников, Капитане, сути решения необходимо до 11:00 (по московскому времени) 01.12.2018 г.

5.3. Состав Команды Участников не может быть менее 3-х (трёх) и не более 6-ти (шести) Участников.

5.4. В период проведения финального (очного) этапа Соревнования Участникам Команд предлагается начать и/или завершить работу над созданием минимально работоспособных прототипов продуктов по тематикам, указанным в пункте 3.

5.5. Представление минимально работоспособных прототипов для оценки Технической комиссии Командами должно состояться до 12:00 (по московскому времени) 02.12.2012

5.6. На основании решения Технической комиссии 25 (двадцать пять) Команд будут допущены к публичной презентации продуктов перед Гранд-жюри.

5.7. Публичная презентация продуктов Командами перед Гранд-жюри состоится с 17:00 до 19:00 (по московскому времени) 02.12.2012. У каждой команды будет 5 (пять) минут на выступление.

## **6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Состав Технической комиссии Соревнования формируется из представителей Организатора Соревнования, а также приглашенных экспертов.

6.2. Победители Соревнования будут определены и объявлены до 21:00 (по московскому времени) 02.12.2018 на основании закрытого голосования Гранд-жюри.

6.3. Призовой фонд Соревнования формируется за счет средств Организатора Соревнования. Призы вручаются Победителям Соревнования по окончании Соревнования, но не позднее 31.12.2018 года.

6.4. Победители Соревнования – Команды, занявшие первые пять мест, соответственно получают следующие Призы:

\$30 000 (тридцать тысяч долларов) - 1 место

\$25 000 (двадцать пять тысяч долларов) - 2 место

\$20 000 (двадцать тысяч долларов) - 3 место

\$15 000 (пятнадцать тысяч долларов) - 4 место

\$10 000 - (десять тысяч долларов) - 5 место

6.5. Организаторы Соревнования обязуются сделать 4 (четыре) предложения об инвестициях в \$ 100 000 (сто тысяч долларов) каждая командам-победителям, которых определяют судьи, не позднее 31.12.2018. **Размер доли в проекте обсуждается в индивидуальном порядке, но составит от 7% до 15%.**

6.6. Победителям Соревнования необходимо присутствовать на мероприятии «PicsArt AI Days», которое состоится с 30.11.2018 по 02.12.2018 по адресу: Россия, г.Москва, ул. Рочдельская, дом 15, строение 30, “Jagger Hall”.

6.7. Вручение Призов Победителям Соревнования осуществляется Организатором Соревнования путем безналичного перевода денежных средств на банковские реквизиты Капитанов Команд, в срок не позднее 31.12.2018 при наличии всех необходимой информации, предоставленной Капитаном команды

6.8. Победители Соревнования предоставляют Организатору Соревнования право использования решений Задачи Соревнования (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектура решения) и материалов к ним, созданных Победителями Соревнования для участия в Соревнования, а также иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав решения Задачи Соревнования, следующими способами: воспроизведение (полное или частичное) в любой форме, распространение экземпляров любым способом, переработка (модификация), доведение до всеобщего сведения, публичный показ и иными способами, предусмотренными статьей 1270 Гражданского кодекса РФ, без сохранения за Победителями Соревнования права выдачи лицензий другим лицам (исключительная лицензия), на весь срок действия исключительного права на результат интеллектуальной деятельности на территории всего мира. В соответствии со статьей 1060 ГК РФ, Организатор Соревнования имеет преимущественное право на заключение договора с Победителями Соревнования на использование на условиях, изложенных выше, результатов выполнения Задачи Соревнования (в частности, программного кода, алгоритмов и архитектуры решения) и материалов к ним, созданных Победителями Соревнования для участия в Соревнования.

6.9. Победители Соревнования обязуются передать отчёт Организатору по его запросу с описанием алгоритмов решения Задачи Соревнования, а также исходный текст и воспроизводимый код решения Задачи Соревнования. Использование проприетарных технологий, требующих приобретения прав на использование таких технологий, в решениях запрещено.

6.10. Варианты решений задачи Соревнования, предложенные Участниками и/или Командами Участников Соревнования, не подлежат возврату.

## **7. Права Участников**

7.1. Участник имеет право:

7.1.1. Принимать участие в Соревновании в порядке, определенном Правилами.

7.1.2. В случае признания Победителем Соревнования требовать выдачи Приза.

## **8. Обязанности Участников**

8.1. Участники обязуются:

8.1.1. Использовать Интернет-сайт [picsart.ai](http://picsart.ai) в соответствии с его назначением и исключительно для целей участия в Соревнования.

8.1.2. Выполнить решение Задачи Соревнования самостоятельно (или в составе Команды Участников), а также не использовать результаты интеллектуальной деятельности, право на которые принадлежат третьим лицам, а именно - не нарушать авторские и иные интеллектуальные права при подготовке решения Задачи Соревнования, в частности при подготовке и разработке алгоритмов, написании программного кода в рамках Соревнования. Решение Задачи Соревнования должно являться самостоятельной разработкой Участника (или Команды Участников), такое решение должно быть полностью создано во время Соревнования и не являться развитием уже существующего продукта или решения.

8.1.3. В случае признания Команды Победителем Соревнования, Капитан команды обязан предоставить в личном порядке Организатору следующие сведения/документы, в срок не позднее 10.12.2018 года:

- копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства (ИНН) (при наличии);
- ксерокопию документа, удостоверяющего личность;
- письменное согласие с условиями Правил;
- контактный телефон;
- банковские реквизиты для осуществления выплаты Приза;

В случае не предоставления Победителем Соревнования указанных сведений/документов в срок, Победитель Соревнования лишается права на получение Приза.

8.1.4. Не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Интернет-сайтов [picsart.ai](http://picsart.ai) и [picsart.com](http://picsart.com), других автоматизированных систем и создающее возможность изменения результатов Соревнования. В случае выявления Организатором попыток выведения из строя информационной системы Организатора, Участник, предпринявший такие попытки, лишается прав на участие в Соревновании и получение Приза.

8.1.5. Не использовать данные, материалы и информацию, представленные на Интернет-сайтах: [picsart.ai](http://picsart.ai) и [picsart.com](http://picsart.com) путем воспроизведения, переработки или иным способом в любых целях без предварительного письменного разрешения Организатора.

8.1.6. Не регистрировать аккаунт (учетную запись) от имени лица, которым не является (фальшивый аккаунт), или не действовать от имени физического лица и пр., чьи интересы он не уполномочен представлять, Участник обязан при регистрации использовать только достоверную информацию и данные.

8.1.7. Воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба Организатору, а также от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья.

8.1.8. Соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать какую-либо информацию о проектах Участников, не передавать сведения об иных Участниках третьим лицам, в том числе для избежания нарушения законодательства о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его Участник несет ответственность самостоятельно.

8.1.10. Не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Соревнования, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора Соревнования, других Участников в рамках Соревнования, без получения предварительного согласия от Организатора Соревнования.

8.2. В случае нарушения Участником обязанностей согласно пп. 8.1.1 - 8.1.10. Правил Участник несет ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и настоящими Правилами.

## **9. Обязанности Организатора**

9.1. Организатор обязуется:

9.1.1. Провести Соревнование в порядке, определенном Правилами.

9.1.2. Наградить Победителей Соревнования в сроки и в порядке, предусмотренном Правилами.

## **10. Ограничение ответственности**

10.1. Участник использует Интернет-сайты: [picsart.ai](https://picsart.ai) и [picsart.com](https://picsart.com) на условиях «как есть». Организатор не принимает на себя никакой ответственности, в том числе за соответствие данных сайтов целям и ожиданиям Участника.

10.2. Организатор не несет никакой ответственности перед Участниками или какими-либо третьими лицами за любые нарушения настоящих Правил Участниками и/или третьими лицами.

10.3. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор не несет никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Интернет-сайтов: [picsart.ai](https://picsart.ai) и [picsart.com](https://picsart.com) или любой информации, расположенной на этих сайтах.

10.4. Участник, считающий, что его права и интересы нарушены из-за действий Организатора, может направить претензию по электронной почте: [lab@picsart.ai](mailto:lab@picsart.ai), также указанной на Сайте Соревнования

## **11. Заключительные положения**

11.1. Регистрация Участника в порядке, предусмотренном разделом 3 Правил, означает его безоговорочное согласие со всеми условиями Соревнования и настоящими Правилами.

11.2. Факт участия в Соревновании означает, что Участники Соревнования согласны с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения Участников,



полученные на церемонии награждения (в том числе, фотоматериалы, видеоматериалы, которые будут созданы в рамках Соревнования) могут быть использованы Организатором Соревнования любым способом, включая воспроизведение, распространение (на сайтах Организатора), доведение до общего сведения, переработку, передачу в эфир и по кабелю, в рекламных целях и в целях информирования о Соревновании и его результатах, без оформления дополнительного соглашения с Участниками Соревнования и уплаты какого-либо вознаграждения.

11.3. Участник соглашается с тем, что Организатор оставляет за собой право уведомлять его по электронной почте или посредством уведомлений на Интернет-сайте: [picsart.ai](http://picsart.ai) не только об изменениях в Правилах, но об изменениях в работе этих сайтов.

11.4. Совершая действия, направленные на участие в настоящем Соревновании, Участник в соответствии с Федеральным законом РФ от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» дает свое согласие Организатору на автоматизированную и неавтоматизированную обработку своих персональных данных, включая: фамилия, имя, отчество, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты, место работы/учебы, страна, регион, город; а в случае победы в Соревновании также: сведения о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства (при наличии), сведения о документе удостоверяющем личность, банковские реквизиты, в целях обеспечения участия в Соревновании, предоставления Призов, информирования о проведении Организатором аналогичных мероприятий с совершением следующих действий: сбор, запись, систематизация, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, удаление, уничтожение.

11.5. Согласие на обработку персональных данных предоставляется Участником Соревнования на срок, необходимый для проведения Соревнования и осуществления всех обязанностей Организатора, связанных с проведением Соревнования, но не более 5 (пяти) лет после его окончания.

11.6. Участник вправе отозвать свое согласие на обработку персональных данных, направив соответствующее заявление в письменной форме Организатору Соревнования на адрес, указанный в п. 8.4. настоящих Правил. Отзыв Участником его согласия на обработку персональных данных автоматически влечет за собой выход соответствующего Участника из участия в Соревновании и делает невозможным получение Призов Соревнования.

11.7. Организатор Соревнования гарантирует осуществление обработки персональных данных, а также обеспечение конфиденциальности и защиты обрабатываемых персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных». При обработке персональных данных Организатор Соревнования обязуется принимать необходимые правовые, организационные и технические меры для защиты персональных данных от неправомерного или случайного доступа к ним, уничтожения, изменения, блокирования, копирования, предоставления, распространения, а также от иных неправомерных действий.

11.8. Положения Правил подчиняются действующему законодательству Российской Федерации. Вопросы, не урегулированные Правилами, подлежат разрешению в соответствии с законодательством Российской Федерации.

11.9. Если по тем или иным причинам один или несколько пунктов Правил является недействительным или не имеющим юридической силы, это не оказывает влияния на действительность или применимость остальных пунктов.

11.10 Ничто в Правилах не может пониматься как установление между Участником и Организатором агентских отношений, отношений товарищества, отношений по совместной деятельности, отношений личного найма, либо каких-то иных отношений, прямо не предусмотренных Правилами.

11.11. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Соревнования, подлежат разрешению путем переговоров и направления официальной (досудебной) претензии. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров в рамках досудебного урегулирования в течение 60 (шестидесяти) календарных дней, со дня получения официальной (досудебной) претензии, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.